

Würfelspiel: Bloß keine 1!

Man braucht:

1 Augenwürfel (1 bis 6)

Zettel und Stift zum Aufschreiben der Punkte

So geht's:

Der jüngste Spieler fängt an und würfelt mindestens einmal. Die Augenzahl wird notiert. Ist der Wurf eine 1, zählt die Augenzahl 0 Punkte und der nächste Spieler ist dran. Wenn der Spieler eine 2, 3, 4, 5 oder 6 gewürfelt hat, kann er noch weiterwürfeln und die Augenzahlen werden addiert. Würfelt er eine 1, sind alle in diesem Zug gewürfelten Punkte verloren.

Beispiele:

Spieler A würfelt eine 1 => 0 Punkte, der nächste Spieler ist dran.

Spieler B würfelt 2, 5, 6, 3, 2, 4, 6 => 28 Punkte werden notiert.

Spieler C würfelt 6, 5, 3, 1 => die 14 Punkte sind verloren, 0 Punkte.

Ende des Spiels:

Wer zuerst mindestens 100 Punkte erwürfelt, hat gewonnen.

Spielvariante:

Jeder darf zum Beispiel 60 Sekunden lang würfeln, alle Augenzahlen werden addiert – auch die 1. Wer die höchste Punktzahl hat, hat gewonnen.